**Respostas**

**7.1**

1. Endereço.
2. Null, 0 e um endereço.
3. 0.

**7.2**

1. Falso. O “&” pode ser aplicado somente a variáveis e não pode ser aplicado a constantes, expressões ou variáveis declaradas com a classe de armazenamento *register*.
2. Falso. Um ponteiro para void não pode ser desreferenciado pois nao se tem nenhuma informação sobre ele; ele pode se referir a qualquer coisa.
3. Falso. Os ponteiros do tipo void podem receber e podem ser apontados à ponteiros de outros tipos.

**7.4**

1. float \*fPtr;
2. fPtr = &number1;
3. printf(“%f”, \*fPtr);
4. number2 = \*fPtr;
5. printf(“%f”, number2);
6. printf(“%p”, &number1);
7. printf(“%p”, fPtr); Sim. O endereço é o mesmo usando o item f quanto o item ***g***.

**7.5**

1. void *exchange*(float \*x, float \*y)
2. void *exchange*(float \*x, float \*y);
3. int evaluate(int x, int \*poly(int))
4. int evaluate(int x, int \*poly(int));